

PRINZIP EINES INSTANT-SPIELS

Jedes Instant-Spiel (virtuelles Los oder Spiel) hat eine einmalige Transaktionsnummer, die auf dem Instant-Spiel sowie in der Spielübersicht des Spielkontos vermerkt ist und ein gespieltes Instant-Spiel kennzeichnet, sobald der Spieler den Kauf dieses Instant-Spiels bestätigt hat. Die Transaktionsnummer wird in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem gespeichert. Ob ein bestimmtes Los aus dem Gewinnverteilungsplan einer bestimmten Transaktionsnummer zugeteilt wird, bestimmt ein Zufallsgenerator in dem Augenblick, in dem der Spieler den Kauf bestätigt und somit eine Transaktionsnummer erstellt wird. Einem Instant-Spiel kann nur dann ein bestimmtes Los zugeteilt werden, wenn die Transaktionsnummer dieses Instant-Spiels in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem als solche gespeichert ist. Wie eine Transaktionsnummer eines Instant-Spiels in dem besagten Informatiksystem gespeichert ist (ob Gewinn oder nicht und ob ein bestimmter Gewinnbetrag gemäß Gewinnverteilungsplan zugeteilt ist), kann der Spieler nach Abschluss des Instant-Spiels in der Spielübersicht seines Spielkontos sehen.

Der Spielmechanismus (Szenario) des Instant-Spiels ist nur eine virtuelle Wiedergabe, die mit der gegebenenfalls erfolgten Zuteilung eines bestimmten Loses zu einer im Informatiksystem gespeicherten Transaktionsnummer übereinstimmt. Die Nationallotterie unternimmt alle Schritte, um die Übereinstimmung dieser virtuellen Wiedergabe mit den Daten im Informatiksystem zu gewährleisten. Ausschlaggebend für die Zuteilung oder Nichtzuteilung eines Loses sind allerdings die Daten, die mit einer Transaktionsnummer verknüpft sind, welche in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem gespeichert sind.

SPIELREGELN ASTRO

Gesetzesgrundlage

- Gesetz vom 19. April 2002 zur Rationalisierung des Betriebs und der Verwaltung der Nationallotterie (Art. 3 § 1 Absatz 1, Art. 6 § 1 Punkt 1 und Art. 11 § 1 Absatz 1);
- Königlicher Erlass vom 24.11.2009 zur Festlegung der allgemeinen Bedingungen für die Teilnahme an den öffentlichen Lotterien und Wettbewerben, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft;
- Königlicher Erlass vom 10.07.2012 zur Festlegung der allgemeinen Bedingungen für die Teilnahme an den öffentlichen Instantlotterien, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft;
- Beschluss des Leitungsausschusses der Nationallotterie vom 14.03.2012 und 08.06.2023.

Preis pro Spielteilnahme

2 €

Gewinnverteilungsplan pro Bündel von 900.000 ausgegebenen virtuellen Losen

ANZAHL GEWINNE	BETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GESAMTBETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GEWINNCHANCE VON 1:
1	50.000,00	50.000,00	900.000,00
10	2.000,00	20.000,00	90.000,00
50	100,00	5.000,00	18.000,00
500	50,00	25.000,00	1.800,00
1.500	40,00	60.000,00	600,00
1.500	30,00	45.000,00	600,00
11.000	20,00	220.000,00	81,82
12.000	10,00	120.000,00	75,00
16.000	8,00	128.000,00	56,25
60.000	4,00	240.000,00	15,00
125.000	2,00	250.000,00	7,20
GESAMTSUMME 227.561		GESAMTSUMME 1.163.000,00	GESAMTSUMME 3,95

Für zusätzliche Bündel: siehe Art. 10 K.E. vom 10.07.2012 zur Festlegung der allgemeinen Bedingungen für die Teilnahme an den öffentlichen Instantlotterien, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft. Der in Art. 10 Absatz 1 Punkt 3 angegebene Prozentsatz wird auf 25 % festgelegt (Beschluss des Leitungsausschusses der Nationallotterie vom 14.03.2012).

Spielmechanismus

Das virtuelle Los wird durch ein Sternzeichen gekennzeichnet, das der Spieler vor Beginn seiner Teilnahme ausgewählt hat (Widder, Stier, Zwillinge, Krebs, Löwe, Jungfrau, Waage, Skorpion, Schütze, Steinbock, Wassermann oder Fische). Bei einer Teilnahme wird dieses besondere Merkmal durch die Angabe und das Symbol des gewählten Sternzeichens am oberen Rand des virtuellen Loses dargestellt. Das gewählte Sternzeichen hat keinen Einfluss auf das Spielergebnis.

Das virtuelle Los umfasst zwei deutlich getrennte Spielbereiche, und zwar den Hauptspielbereich und den „Extra“-Spielbereich.

Der Hauptspielbereich enthält fünf Sterne, die der Spieler aufdecken muss. Nach dem Aufdecken der fünf Sterne erscheinen fünf Spielsymbole, die variieren können.

In der Mitte des Hauptspielbereichs befindet sich eine grafische Darstellung des gewählten Sternzeichens, die der Spieler ebenfalls aufdecken muss, um einen in arabischen Ziffern angegebenen Gewinnbetrag anzuzeigen.

Wenn der Hauptspielbereich zwei Spielsymbole enthält, die mit dem Symbol des vom Spieler gewählten und oben auf dem Los aufgeführten Sternzeichens übereinstimmen, gewinnt das Los. In diesem Fall wird der in der Mitte des Hauptspielbereichs aufgedeckte Gewinnbetrag zugewiesen. Ein Gewinnlos enthält nie mehr als zwei Übereinstimmungen.

Der Spieler muss anschließend den „Extra“-Spielbereich aufdecken. Wenn dort ein Gewinnbetrag erscheint, wird er dem Spieler zugewiesen.

Ein und dasselbe virtuelle Los kann sowohl im Hauptspielbereich als auch im „Extra“-Spielbereich einen Gewinnbetrag zuweisen. In diesem Fall werden die Gewinnbeträge addiert.

Ein virtuelles Gewinnlos verleiht lediglich Anrecht auf einen einzigen Gewinnbetrag entsprechend dem Gewinnverteilungsplan.

Ein virtuelles Los, dessen Hauptspielbereich nur eine einzige oder keine Übereinstimmung der Spielsymbole mit dem vom Spieler gewählten und oben auf dem Los angegebenen Sternzeichen aufweist, ist immer eine Niete.

Die Funktion „Alles aufdecken“ ermöglicht es dem Spieler, das Spielergebnis ohne weiteres Zutun seinerseits einzusehen.

Jedes Spielsymbol kann aus verschiedenen graphischen, figurativen, fotografischen oder sonstigen Elementen bestehen, die zusammen ein unteilbares Ganzes bilden und nicht getrennt als Spielsymbole betrachtet werden dürfen.

Alle im Spiel mitgeteilten Gewinne sind nur Richtwerte und werden vorbehaltlich der Bestätigung in der Spielübersicht des Spielkontos mitgeteilt.

Kenntnisnahme der Spielregeln

Bevor der Spieler teilnehmen kann, muss er die Spielregeln lesen und ihnen zustimmen/zugestimmt haben. Der Spieler wird aufgefordert, den Spielregeln zuzustimmen:

- wenn es seine erste Spielteilnahme an diesem Spiel betrifft.
- wenn die Spielregeln dieses Spiels nach einer vorherigen Spielteilnahme des Spielers geändert wurden.