

PRINZIP EINES INSTANT-SPIELS

Jedes Instant-Spiel (virtuelles Los oder Spiel) hat eine einmalige Transaktionsnummer, die in der Spielübersicht des Spielkontos vermerkt ist und ein gespieltes Instant-Spiel kennzeichnet, sobald der Spieler den Kauf dieses Instant-Spiels bestätigt hat. Die Transaktionsnummer wird in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem gespeichert. Ob ein bestimmtes Los aus dem Gewinnverteilungsplan einer bestimmten Transaktionsnummer zugeteilt wird, bestimmt ein Zufallsgenerator in dem Augenblick, in dem der Spieler den Kauf bestätigt und somit eine Transaktionsnummer erstellt wird. Einem Instant-Spiel kann nur dann ein bestimmtes Los zugeteilt werden, wenn die Transaktionsnummer dieses Instant-Spiels in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem als solche gespeichert ist. Wie eine Transaktionsnummer eines Instant-Spiels in dem besagten Informatiksystem gespeichert ist (ob Gewinn oder nicht und ob ein bestimmter Gewinnbetrag gemäß Gewinnverteilungsplan zugeteilt ist), kann der Spieler nach Abschluss des Instant-Spiels in der Spielübersicht seines Spielkontos sehen.

Der Spielmechanismus (Szenario) des Instant-Spiels ist nur eine virtuelle Wiedergabe, die mit der gegebenenfalls erfolgten Zuteilung eines bestimmten Loses zu einer im Informatiksystem gespeicherten Transaktionsnummer übereinstimmt. Die Nationallotterie unternimmt alle Schritte, um die Übereinstimmung dieser virtuellen Wiedergabe mit den Daten im Informatiksystem zu gewährleisten. Ausschlaggebend für die Zuteilung oder Nichtzuteilung eines Loses sind allerdings die Daten, die mit einer Transaktionsnummer verknüpft sind, welche in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem gespeichert sind.

SPIELREGELN

CASH BUSTER ADVENTURES – 1 € - 2 € - 3 € - 5 € - 10 €

Gesetzesgrundlage

- Gesetz vom 19. April 2002 zur Rationalisierung des Betriebs und der Verwaltung der Nationallotterie (Art. 3 § 1 Absatz 1, Art. 6 § 1 Punkt 1 und Art. 11 § 1 Absatz 1);
- Königlicher Erlass vom 24.11.2009 zur Festlegung der allgemeinen Bedingungen für die Teilnahme an den öffentlichen Lotterien und Wettbewerben, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft;
- Königlicher Erlass vom 10.07.2012 zur Festlegung der allgemeinen Bedingungen für die Teilnahme an den öffentlichen Instantlotterien, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft;
- Beschluss des Leitungsausschusses der Nationallotterie vom 14.03.2012 und 04.10.2023.

Preis pro Spielteilnahme

1 – 2 – 3 – 5 – 10 €

Gewinnverteilungsplan pro Bündel von 2.000.000 ausgegebenen virtuellen Losen von 1 €

ANZAHL GEWINNE	BETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GESAMTBETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GEWINNCHANCE VON 1:
1	25.000,00	25.000,00	2.000.000,00
2	1.000,00	2.000,00	1.000.000,00
80	100,00	8.000,00	25.000,00
1.000	30,00	30.000,00	2.000,00
4.300	20,00	86.000,00	465,10
15.000	10,00	150.000,00	133,30
7.500	7,00	52.500,00	266,70
24.000	5,00	120.000,00	83,30
48.000	3,00	144.000,00	41,70
231.250	2,00	462.500,00	8,60
360.000	1,00	360.000,00	5,60
GESAMTSUMME 691.133		GESAMTSUMME 1.440.000	GESAMTSUMME 2,89

Gewinnverteilungsplan pro Bündel von 2.000.000 ausgegebenen virtuellen Losen von 2 €

ANZAHL GEWINNE	BETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GESAMTBETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GEWINNCHANCE VON 1:
1	50.000,00	50.000,00	2.000.000,00
2	2.000,00	4.000,00	1.000.000,00
80	200,00	16.000,00	25.000,00
1.000	60,00	60.000,00	2.000,00
4.300	40,00	172.000,00	465,10
15.000	20,00	300.000,00	133,30
7.500	14,00	105.000,00	266,70
24.000	10,00	240.000,00	83,30
48.000	6,00	288.000,00	41,70
231.250	4,00	925.000,00	8,60
360.000	2,00	720.000,00	5,60
GESAMTSUMME 691.133		GESAMTSUMME 2.880.000	GESAMTSUMME 2,89

Gewinnverteilungsplan pro Bündel von 2.000.000 ausgegebenen virtuellen Losen von 3 €

ANZAHL GEWINNE	BETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GESAMTBETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GEWINNCHANCE VON 1:
1	75.000,00	75.000,00	2.000.000,00
2	3.000,00	6.000,00	1.000.000,00
80	300,00	24.000,00	25.000,00
1.000	90,00	90.000,00	2.000,00
4.300	60,00	258.000,00	465,10
15.000	30,00	450.000,00	133,30
7.500	21,00	157.500,00	266,70
24.000	15,00	360.000,00	83,30
48.000	9,00	432.000,00	41,70
231.250	6,00	1.387.500,00	8,60
360.000	3,00	1.080.000,00	5,60
GESAMTSUMME 691.133		GESAMTSUMME 4.320.000	GESAMTSUMME 2,89

Gewinnverteilungsplan pro Bündel von 2.000.000 ausgegebenen virtuellen Losen von 5 €

ANZAHL GEWINNE	BETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GESAMTBETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GEWINNCHANCE VON 1:
1	125.000,00	125.000,00	2.000.000,00
2	5.000,00	10.000,00	1.000.000,00
80	500,00	40.000,00	25.000,00
1.000	150,00	150.000,00	2.000,00
4.300	100,00	430.000,00	465,10
15.000	50,00	750.000,00	133,30
7.500	35,00	262.500,00	266,70
24.000	25,00	600.000,00	83,30
48.000	15,00	720.000,00	41,70
231.250	10,00	2.312.500,00	8,60
360.000	5,00	1.800.000,00	5,60
GESAMTSUMME 691.133		GESAMTSUMME 7.200.000	GESAMTSUMME 2,89

Gewinnverteilungsplan pro Bündel von 2.000.000 ausgegebenen virtuellen Losen von 10 €

ANZAHL GEWINNE	BETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GESAMTBETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GEWINNCHANCE VON 1:
1	250.000,00	250.000,00	2.000.000,00
2	10.000,00	20.000,00	1.000.000,00
80	1.000,00	80.000,00	25.000,00
1.000	300,00	300.000,00	2.000,00
4.300	200,00	860.000,00	465,10
15.000	100,00	1.500.000,00	133,30
7.500	70,00	525.000,00	266,70
24.000	50,00	1.200.000,00	83,30

48.000	30,00	1.440.000,00	41,70
231.250	20,00	4.625.000,00	8,60
360.000	10,00	3.600.000,00	5,60
GESAMTSUMME 691.133		GESAMTSUMME 14.400.000	GESAMTSUMME 2,89

Für zusätzliche Bündel: siehe Art. 10 K.E. vom 10.07.2012 zur Festlegung der allgemeinen Bedingungen für die Teilnahme an den öffentlichen Instantlotterien, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft. Der in Art. 10 Absatz 1 Punkt 3 angegebene Prozentsatz wird auf 25 % festgelegt (Beschluss des Leitungsausschusses der Nationallotterie vom 14.03.2012).

Spielmechanismus

Der Spieler wählt zuerst einen Einsatz: 1 €, 2 €, 3 €, 5 € oder 10 €. Abhängig vom Einsatz gilt ein anderer Gewinnplan (siehe oben). Daraufhin kann er das Spiel kaufen. Während des Spiels kann der Einsatz nicht mehr geändert werden. Für jeden Einsatz sind die Spielregeln gleich.

Dieses Spiel kann in vier verschiedenen grafischen Themen erscheinen, die je nach Jahreszeit oder nach Wahl der Nationallotterie wechseln. Diese grafischen Themen können in Verbindung stehen mit:

- Edelsteinen
- der Welt der Piraten
- der Unterwasserwelt
- Halloween

Die Spielregeln sind für jedes dieser Themen gleich. Die Spielsymbole beziehen sich auf das aktuelle grafische Thema und variieren daher je nach Jahreszeit. Die verschiedenen Farben, die diese Spielsymbole annehmen können, sind bei allen Themen gleich.

Ein virtuelles Los enthält ein Hauptspiel und zwei versteckte Extra-Spiele, die in einem bestimmten Fall erscheinen können.

Der Spielbereich des Hauptspiels besteht aus einem Würfel und einem Raster mit Spielsymbolen, die farblich unterschiedlich sein können. Der Spieler verfügt im Prinzip über 7 Würfel mit dem Würfel. Bei jedem Wurf muss der Würfel aktiviert werden, wonach sich der Würfel dreht und von selbst anhält. Die angezeigte Würfelseite gibt dann eine Farbe an.

Das virtuelle Los enthält zugleich eine Legende mit den folgenden Angaben:

- sechs verschiedene, in arabischen Ziffern ausgedrückte Gewinnbeträge. Diese Gewinnbeträge werden jeweils in der Farbe der zu sammelnden Spielsymbole dargestellt.
- für jeden Gewinnbetrag die Anzahl der während des Spiels gesammelten Spielsymbole sowie die Anzahl der für die Zuteilung dieses Gewinnbetrags zu sammelnden Spielsymbole.

Die Spielsymbole in der untersten Reihe des Rasters (dem „Cash Buster“-Bereich), die die gleiche Farbe haben wie der Würfel, werden automatisch von einem Blitz zerstört. Auch die gleichfarbigen Spielsymbole, die sich oberhalb des „Cash Buster“-Bereichs an einer Seite eines zerstörten Spielsymbols befinden, werden zerstört. Diese Spielsymbole verschwinden aus dem Raster und werden durch die darüber liegenden Spielsymbole ersetzt, die herunterfallen. Oben wird das Raster nach dem Zufallsprinzip durch weitere farbige Spielsymbole ergänzt.

Die Anzahl der zerstörten Spielsymbole wird automatisch in die Legende übertragen.

Wenn die Gesamtzahl der Würfel mit dem Würfel aufgebraucht ist und die erforderliche Anzahl der in der Legende angegebenen Spielsymbole derselben Farbe gesammelt wurde, gewinnt der Spieler den entsprechenden Gewinnbetrag.

Wenn ein Spielsymbol mit einem in arabischen Ziffern ausgedrückten Gewinnbetrag zerstört wird, gewinnt der Spieler diesen Gewinnbetrag.

Wenn ein Spielsymbol mit der Angabe „Extra-Wurf“ zerstört wird, erhält der Spieler einen zusätzlichen Wurf mit dem Würfel.

Wenn ein Spielsymbol mit der Angabe „Extra-Spiel“ zerstört wird, gelangt der Spieler zu einem Extra-Spiel. Es gibt zwei Arten von Extra-Spielen, die zufällig erscheinen: das Extra-Spiel „Rad“ und das Extra-Spiel „Karten“.

Im Extra-Spiel „Rad“ muss der Spieler das Rad mit der Schaltfläche „Drehen“ aktivieren. Wenn der Pfeil nach dem Stillstand des Rads Folgendes anzeigt:

- einen in arabischen Ziffern ausgedrückten Gewinnbetrag: dann gewinnt der Spieler diesen Gewinnbetrag.
- die Angabe „Extra-Wurf“: dann erhält der Spieler einen zusätzlichen Wurf mit dem Würfel im Hauptspiel.
- eine bestimmte Anzahl von Spielsymbolen in einer bestimmten Farbe: dann werden diese in der Legende des Hauptspiels hinzugefügt.

Im Extra-Spiel „Karten“ muss der Spieler eine von sechs Karten auswählen, die aufgedeckt wird. Wenn die Karte Folgendes angibt:

- einen in arabischen Ziffern ausgedrückten Gewinnbetrag: dann gewinnt der Spieler diesen Gewinnbetrag.
- die Angabe „Extra-Wurf“: dann erhält der Spieler einen zusätzlichen Wurf mit dem Würfel im Hauptspiel.
- eine bestimmte Anzahl von Spielsymbolen in einer bestimmten Farbe: dann werden diese in der Legende des Hauptspiels hinzugefügt.

Es ist möglich, dass das Hauptspiel und eines oder beide Extra-Spiele mehrere Gewinnbeträge zuweisen. In diesem Fall werden die Gewinnbeträge addiert.

Ein Gewinnlos verleiht lediglich Anrecht auf einen einzigen Gewinnbetrag entsprechend dem Gewinnverteilungsplan.

Wenn im Hauptspiel nicht die erforderliche Anzahl der in der Legende angegebenen Spielsymbole gesammelt wurde und/oder kein Spielsymbol mit einem Gewinnbetrag zerstört wurde und/oder im Extra-Spiel „Rad“ der Pfeil keinen Gewinnbetrag anzeigt und/oder im Extra-Spiel „Karten“ keine Karte mit einem Gewinnbetrag ausgewählt wurde, ist das Los immer eine Niete.

Jedes Spielsymbol kann aus verschiedenen grafischen, figurativen, fotografischen oder sonstigen Elementen bestehen, die zusammen ein unteilbares Ganzes bilden und nicht getrennt als Spielsymbole betrachtet werden dürfen.

Alle im Spiel mitgeteilten Gewinne sind nur Richtwerte und werden vorbehaltlich der Bestätigung in der Spielübersicht des Spielkontos mitgeteilt.

Kenntnisnahme der Spielregeln

Bevor der Spieler teilnehmen kann, muss er die Spielregeln lesen und ihnen zustimmen/zugestimmt haben. Der Spieler wird aufgefordert, den Spielregeln zuzustimmen:

- wenn es seine erste Spielteilnahme an diesem Spiel betrifft.
- wenn die Spielregeln dieses Spiels nach einer vorherigen Spielteilnahme des Spielers geändert wurden.