

PRINZIP EINES INSTANT-SPIELS

Jedes Instant-Spiel (virtuelles Los oder Spiel) hat eine einmalige Transaktionsnummer, die in der Spielübersicht des Spielkontos vermerkt ist und ein gespieltes Instant-Spiel kennzeichnet, sobald der Spieler den Kauf dieses Instant-Spiels bestätigt hat. Die Transaktionsnummer wird in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem gespeichert. Ob ein bestimmtes Los aus dem Gewinnverteilungsplan einer bestimmten Transaktionsnummer zugeteilt wird, bestimmt ein Zufallsgenerator in dem Augenblick, in dem der Spieler den Kauf bestätigt und somit eine Transaktionsnummer erstellt wird. Einem Instant-Spiel kann nur dann ein bestimmtes Los zugeteilt werden, wenn die Transaktionsnummer dieses Instant-Spiels in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem als solche gespeichert ist. Wie eine Transaktionsnummer eines Instant-Spiels in dem besagten Informatiksystem gespeichert ist (ob Gewinn oder nicht und ob ein bestimmter Gewinnbetrag gemäß Gewinnverteilungsplan zugeteilt ist), kann der Spieler nach Abschluss des Instant-Spiels in der Spielübersicht seines Spielkontos sehen.

Der Spielmechanismus (Szenario) des Instant-Spiels ist nur eine virtuelle Wiedergabe, die mit der gegebenenfalls erfolgten Zuteilung eines bestimmten Loses zu einer im Informatiksystem gespeicherten Transaktionsnummer übereinstimmt. Die Nationallotterie unternimmt alle Schritte, um die Übereinstimmung dieser virtuellen Wiedergabe mit den Daten im Informatiksystem zu gewährleisten. Ausschlaggebend für die Zuteilung oder Nichtzuteilung eines Loses sind allerdings die Spieldaten, die mit einer Transaktionsnummer verknüpft sind, welche in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem gespeichert sind.

SPIELREGELN GEM EMPIRE - € 1 - € 2 - € 3 - € 5 - € 10

Gesetzesgrundlage

- Gesetz vom 19.04.2002 zur Rationalisierung des Betriebs und der Verwaltung der Nationallotterie (Art. 3, § 1, Absatz 1, Art. 6, § 1, Punkt 1, und Art. 11, § 1, Absatz 1);
- Königlicher Erlass vom 24.11.2009 zur Festlegung der allgemeinen Teilnahmebedingungen an den öffentlichen Lotterien und Wettbewerben, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft;
- Königlicher Erlass vom 10.07.2012 zur Festlegung der allgemeinen Teilnahmebedingungen an den öffentlichen Instantlotterien, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft;
- Beschluss des Leitungsausschusses der Nationallotterie vom 14.03.2012 und 25.08.2021.

Preis pro Spielteilnahme

€ 1 - 2 - 3 - 5 - 10

Gewinnverteilungsplan pro Bündel von 2.000.000 ausgegebenen virtuellen Losen von € 1

ANZAHL GEWINNE	BETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GESAMTBETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GEWINNCHANCE VON 1:
1	25.000,00	25.000,00	2.000.000,00
2	500,00	1.000,00	1.000.000,00
50	50,00	2.500,00	40.000,00
50	18,00	900,00	40.000,00
50	13,00	650,00	40.000,00
200	12,00	2.400,00	10.000,00
2.200	11,00	24.200,00	909,09
6.900	10,00	69.000,00	289,86
5.900	9,00	53.100,00	338,98
20.000	8,00	160.000,00	100,00
500	7,00	3.500,00	4.000,00
500	6,00	3.000,00	4.000,00
4.000	5,00	20.000,00	500,00
13.000	4,00	52.000,00	153,85
118.000	3,00	354.000,00	16,95
171.000	2,00	342.000,00	11,70
306.750	1,00	306.750,00	6,52
GESAMTSUMME 649.103		GESAMTSUMME 1.420.000	GESAMTSUMME 3,08

Gewinnverteilungsplan pro Bündel von 1.200.000 ausgegebenen virtuellen Losen von € 2

ANZAHL GEWINNE	BETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GESAMTBETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GEWINNCHANCE VON 1:
1	50.000,00	50.000,00	2.000.000,00
2	1.000,00	2.000,00	1.000.000,00
50	100,00	5.000,00	40.000,00
50	36,00	1.800,00	40.000,00
50	26,00	1.300,00	40.000,00
200	24,00	4.800,00	10.000,00

2.200	22,00	48.400,00	909,09
6.900	20,00	138.000,00	289,86
5.900	18,00	106.200,00	338,98
20.000	16,00	320.000,00	100,00
500	14,00	7.000,00	4.000,00
500	12,00	6.000,00	4.000,00
4.000	10,00	40.000,00	500,00
13.000	8,00	104.000,00	153,85
118.000	6,00	708.000,00	16,95
171.000	4,00	684.000,00	11,70
306.750	2,00	613.500,00	6,52
GESAMTSUMME 649.103		GESAMTSUMME 2.840.000	GESAMTSUMME 3,08

Gewinnverteilungsplan pro Bündel von 1.200.000 ausgegebenen virtuellen Losen von € 3

ANZAHL GEWINNE	BETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GESAMTBETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GEWINNCHANCE VON 1:
1	75.000,00	75.000,00	2.000.000,00
2	1.500,00	3.000,00	1.000.000,00
50	150,00	7.500,00	40.000,00
50	54,00	2.700,00	40.000,00
50	39,00	1.950,00	40.000,00
200	36,00	7.200,00	10.000,00
2.200	33,00	72.600,00	909,09
6.900	30,00	207.000,00	289,86
5.900	27,00	159.300,00	338,98
20.000	24,00	480.000,00	100,00
500	21,00	10.500,00	4.000,00
500	18,00	9.000,00	4.000,00
4.000	15,00	60.000,00	500,00
13.000	12,00	156.000,00	153,85
118.000	9,00	1.062.000,00	16,95
171.000	6,00	1.026.000,00	11,70
306.750	3,00	920.250,00	6,52
GESAMTSUMME 649.103		GESAMTSUMME 4.260.000	GESAMTSUMME 3,08

Gewinnverteilungsplan pro Bündel von 1.200.000 ausgegebenen virtuellen Losen von € 5

ANZAHL GEWINNE	BETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GESAMTBETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GEWINNCHANCE VON 1:
1	125.000,00	125.000,00	2.000.000,00
2	2.500,00	5.000,00	1.000.000,00
50	250,00	12.500,00	40.000,00
50	90,00	4.500,00	40.000,00
50	65,00	3.250,00	40.000,00
200	60,00	12.000,00	10.000,00
2.200	55,00	121.000,00	909,09
6.900	50,00	345.000,00	289,86
5.900	45,00	265.500,00	338,98
20.000	40,00	800.000,00	100,00
500	35,00	17.500,00	4.000,00
500	30,00	15.000,00	4.000,00
4.000	25,00	100.000,00	500,00
13.000	20,00	260.000,00	153,85
118.000	15,00	1.770.000,00	16,95
171.000	10,00	1.710.000,00	11,70
306.750	5,00	1.533.750,00	6,52
GESAMTSUMME 649.103		GESAMTSUMME 7.100.000	GESAMTSUMME 3,08

Gewinnverteilungsplan pro Bündel von 1.200.000 ausgegebenen virtuellen Losen von € 10

ANZAHL GEWINNE	BETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GESAMTBETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GEWINNCHANCE VON 1:
1	250.000,00	250.000,00	2.000.000,00
2	5.000,00	10.000,00	1.000.000,00
50	500,00	25.000,00	40.000,00
50	180,00	9.000,00	40.000,00
50	130,00	6.500,00	40.000,00
200	120,00	24.000,00	10.000,00
2.200	110,00	242.000,00	909,09
6.900	100,00	690.000,00	289,86
5.900	90,00	531.000,00	338,98
20.000	80,00	1.600.000,00	100,00

500	70,00	35.000,00	4.000,00
500	60,00	30.000,00	4.000,00
4.000	50,00	200.000,00	500,00
13.000	40,00	520.000,00	153,85
118.000	30,00	3.540.000,00	16,95
171.000	20,00	3.420.000,00	11,70
306.750	10,00	3.067.500,00	6,52
GESAMTSUMME 649.103		GESAMTSUMME 14.200.000	GESAMTSUMME 3,08

Für zusätzliche Bündel: siehe Art. 10 KE 10.07.2012 zur Festlegung der allgemeinen Teilnahmebedingungen an den öffentlichen Instantlotterien, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft. Der in Art. 10, Absatz 1, Punkt 3 definierte Prozentsatz ist auf 25 % festgelegt (Beschluss des Leitungsausschusses der Nationallotterie vom 14.03.2012).

Spielmechanismus

Der Spieler wählt zuerst einen Einsatz: 1 €, 2 €, 3 €, 5 € oder 10 €. Abhängig vom Einsatz gilt ein anderer Gewinnplan (siehe oben). Daraufhin kann er das Spiel kaufen. Während des Spiels kann der Einsatz nicht mehr geändert werden. Für jeden Einsatz sind die Spielregeln gleich.

Das virtuelle Los enthält ein Hauptspiel und ein verstecktes Extra-Spiel, das in einem bestimmten Fall erscheinen kann.

Der Spielbereich des Hauptspiels besteht aus einem Würfel und einem Raster mit Edelsteinen, die farblich unterschiedlich sein können. Der Spieler verfügt über 6 Würfel mit dem Würfel. Bei jedem Wurf muss der Würfel aktiviert werden, wonach sich der Würfel dreht und von selbst anhält. Die angezeigte Seite des Würfels zeigt dann eine Farbe an.

Das virtuelle Los enthält zugleich eine Legende mit den folgenden Angaben:

- sechs verschiedene, in arabischen Ziffern ausgedrückte Gewinnbeträge.
- pro Gewinnbetrag die Anzahl der während des Spiels zerstörten Edelsteine sowie die Anzahl der für die Zuteilung dieses Gewinnbetrags zu zerstörenden Edelsteine.

Die Edelsteine im Raster, die die gleiche Farbe haben wie der Würfel, werden automatisch zerstört. Diese Edelsteine verschwinden aus dem Raster, wonach die sich darüber befindlichen Edelsteine herunterfallen und sie ersetzen. Oben wird das Raster nach dem Zufallsprinzip durch weitere Edelsteine ergänzt.

Die Anzahl der zerstörten Edelsteine wird automatisch in die Legende übernommen.

Wenn die Gesamtzahl der Würfel mit dem Würfel aufgebraucht ist und die erforderliche Anzahl von Edelsteinen gleicher Farbe wie in der Legende angegeben gesammelt wurde, wird der entsprechende Gewinnbetrag einmalig zugewiesen.

Wenn ein Gewinnbetrag den unteren Rand des Rasters erreicht, wird dieser Gewinnbetrag zugeteilt.

Wird ein Edelstein mit der Angabe „Zusätzlicher Wurf“ zerstört, erhält der Spieler einen zusätzlichen Wurf mit dem Würfel.

Wird ein Edelstein mit dem Symbol „3x3“ zerstört, werden alle Edelsteine, die diesen Edelstein in einem angrenzenden Quadrat von drei auf drei Kästchen umgeben, ebenfalls zerstört.

Wird ein Edelstein mit einem Blitzsymbol zerstört, werden alle Edelsteine auf der vertikalen und horizontalen Achse dieses Edelsteins ebenfalls zerstört.

Wird ein Edelstein mit dem Symbol „Extra-Spiel“ zerstört, erscheint ein Extra-Spiel. Im Extra-Spiel kann der Spieler das Rad 5 Mal drehen, indem er die Schaltfläche „Go“ aktiviert. Nachdem das Rad zum Stillstand gekommen ist, zeigt der goldene Pfeil eines der drei vorhandenen Symbole an, das dann in der Legende angezeigt wird. Wenn die Gesamtzahl der Drehungen mit dem Rad aufgebraucht ist und die erforderliche Anzahl von Symbolen wie in der Legende angegeben gesammelt wurde, wird der entsprechende Gewinnbetrag einmalig zugewiesen.

Es ist möglich, dass das Hauptspiel und/oder das Extra-Spiel mehrere Gewinnbeträge zuweisen, wobei diese Gewinnbeträge dann kumuliert werden.

Ein Gewinnlos verleiht lediglich Anrecht auf einen einzigen Gewinnbetrag entsprechend dem Gewinnverteilungsplan.

Wurde im Hauptspiel nicht die erforderliche Anzahl Edelsteine zerstört, wie in der Legende angegeben, bzw. hat kein Gewinnbetrag den unteren Rand des Rasters erreicht bzw. wurde im Extra-Spiel nicht die erforderliche Anzahl an Symbolen gesammelt, wie in der Legende angegeben, ist das Los immer eine Niete.

Alle im Spiel mitgeteilten Gewinne sind nur Richtwerte und werden vorbehaltlich der Bestätigung in der Spielübersicht des Spielkontos mitgeteilt.

Kenntnisnahme der Spielregeln

Bevor der Spieler teilnehmen kann, muss er die Spielregeln lesen und ihnen zustimmen/zugestimmt haben. Der Spieler wird aufgefordert, den Spielregeln zuzustimmen:

- wenn es seine erste Spielteilnahme an diesem Spiel betrifft;
- wenn die Spielregeln dieses Spiels nach einer vorherigen Spielteilnahme des Spielers geändert wurden.