

PRINZIP EINES INSTANT-SPIELS

Jedes Instant-Spiel (virtuelles Los oder Spiel) hat eine einmalige Transaktionsnummer, die in der Spielübersicht des Spielkontos vermerkt ist und ein gespieltes Instant-Spiel kennzeichnet, sobald der Spieler den Kauf dieses Instant-Spiels bestätigt hat. Die Transaktionsnummer wird in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem gespeichert. Ein Instant-Spiel kann mehrere Sublosen/Subspielen enthalten, aber hat nur eine Transaktionsnummer. Ob ein bestimmtes Los aus dem Gewinnverteilungsplan einem bestimmten Sublos/Subspiel zugeteilt wird, bestimmt ein Zufallsgenerator in dem Augenblick, in dem der Spieler den Kauf der Sublosen/Subspielen bestätigt und somit eine Transaktionsnummer für das Instant-Spiel erstellt wird. Einem Sublos/Subspiel kann nur dann ein bestimmtes Los zugeteilt werden, wenn das Sublos/Subspiel dieses Instant-Spiels in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem als solche gespeichert ist. Wie das globale Ergebnis einer Transaktionsnummer (worunter alle Sublosen/Subspielen fallen) eines Instant-Spiels in dem besagten Informatiksystem gespeichert ist (ob Gewinn oder nicht und ob ein bestimmter Gewinnbetrag gemäß Gewinnverteilungsplan zugeteilt ist), kann der Spieler nach Abschluss des Instant-Spiels in der Spielübersicht seines Spielkontos sehen.

Der Spielmechanismus (Szenario) des Instant-Spiels ist nur eine virtuelle Wiedergabe, die mit der gegebenenfalls erfolgten Zuteilung eines bestimmten Loses zu einem im Informatiksystem gespeicherten Sublos/Subspiel übereinstimmt. Die Nationallotterie unternimmt alle Schritte, um die Übereinstimmung dieser virtuellen Wiedergabe mit den Daten im Informatiksystem zu gewährleisten. Ausschlaggebend für die Zuteilung oder Nichtzuteilung eines Loses sind allerdings die Spieldaten, die mit einer Transaktionsnummer verknüpft sind, welche in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem gespeichert sind.

SPIELREGELN

PYRAMID RICHES – € 0,20 - € 0,40 - € 0,45 – € 0,75 - € 0,80 - € 0,90 - € 1,5 - € 1,80 - € 2 - € 3 - € 4,5 - € 7,5

Gesetzesgrundlage

- Gesetz vom 19.04.2002 zur Rationalisierung des Betriebs und der Verwaltung der Nationallotterie (Art. 3, § 1, Absatz 1, Art. 6, § 1, Punkt 1, und Art. 11, § 1, Absatz 1);
- Königlicher Erlass vom 24. November 2009 zur Festlegung der allgemeinen Teilnahmebedingungen an den öffentlichen Lotterien und Wettbewerben, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft;
- Königlicher Erlass vom 10. Juli 2012 zur Festlegung der allgemeinen Teilnahmebedingungen an den öffentlichen Instantlotterien, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft;
- Beschluss des Leitungsausschusses der Nationallotterie vom 14.03.2012 und 08.07.2020.

Preis pro Sublos (rote Block)

€ 0,05 – 0,10 – 0,20 – 0,50

Gewinnverteilungsplan pro Bündel von 2.000.000 ausgegebenen virtuellen Sublosen (roten Blöcke) von € 0,05

ANZAHL GEWINNE	BETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GESAMTBETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GEWINNCHANCE VON 1:
1	1.000,00	1.000,00	2.000.000,00
4	50,00	200,00	500.000,00
60	40,00	2.400,00	33.333,30
10	37,50	375,00	200.000,00
150	30,00	4.500,00	13.333,30
63	25,00	1.575,00	31.746,00
375	20,00	7.500,00	5.333,30
150	15,00	2.250,00	13.333,30
490	10,00	4.900,00	4.081,60
480	7,50	3.600,00	4.166,70
1.438	5,00	7.190,00	1.390,80
1.576	3,75	5.910,00	1.269,00
2.500	2,50	6.250,00	800,00
2.000	1,50	3.000,00	1.000,00
6.000	1,00	6.000,00	333,30
6.000	0,75	4.500,00	333,30
5.500	0,50	2.750,00	363,60
5.500	0,40	2.200,00	363,60
5.500	0,25	1.375,00	363,60
5.500	0,20	1.100,00	363,60
5.500	0,15	825,00	363,60

4.000	0,10	400,00	500,00
4.000	0,05	200,00	500,00
GESAMTSUMME 56.797		GESAMTSUMME 70.000	GESAMTSUMME 35,21

Gewinnverteilungsplan pro Bündel von 2.000.000 ausgegebenen virtuellen Sublosen (roten Blöcke) von € 0,10

ANZAHL GEWINNE	BETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GESAMTBETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GEWINNCHANCE VON 1:
1	2.000,00	2.000,00	2.000.000,00
4	100,00	400,00	500.000,00
60	80,00	4.800,00	33.333,30
10	75,00	750,00	200.000,00
150	60,00	9.000,00	13.333,30
63	50,00	3.150,00	31.746,00
375	40,00	15.000,00	5.333,30
150	30,00	4.500,00	13.333,30
490	20,00	9.800,00	4.081,60
480	15,00	7.200,00	4.166,70
1.438	10,00	14.380,00	1.390,80
1.576	7,50	11.820,00	1.269,00
2.500	5,00	12.500,00	800,00
2.000	3,00	6.000,00	1.000,00
6.000	2,00	12.000,00	333,30
6.000	1,50	9.000,00	333,30
5.500	1,00	5.500,00	363,60
5.500	0,80	4.400,00	363,60
5.500	0,50	2.750,00	363,60
5.500	0,40	2.200,00	363,60
5.500	0,30	1.650,00	363,60
4.000	0,20	800,00	500,00
4.000	0,10	400,00	500,00
GESAMTSUMME 56.797		GESAMTSUMME 140.000	GESAMTSUMME 35,21

Gewinnverteilungsplan pro Bündel von 2.000.000 ausgegebenen virtuellen Sublosen (roten Blöcke) von € 0,20

ANZAHL GEWINNE	BETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GESAMTBETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GEWINNCHANCE VON 1:
1	4.000,00	4.000,00	2.000.000,00
4	200,00	800,00	500.000,00
60	160,00	9.600,00	33.333,30
10	150,00	1.500,00	200.000,00
150	120,00	18.000,00	13.333,30
63	100,00	6.300,00	31.746,00
375	80,00	30.000,00	5.333,30
150	60,00	9.000,00	13.333,30
490	40,00	19.600,00	4.081,60
480	30,00	14.400,00	4.166,70
1.438	20,00	28.760,00	1.390,80
1.576	15,00	23.640,00	1.269,00
2.500	10,00	25.000,00	800,00
2.000	6,00	12.000,00	1.000,00
6.000	4,00	24.000,00	333,30
6.000	3,00	18.000,00	333,30
5.500	2,00	11.000,00	363,60
5.500	1,60	8.800,00	363,60
5.500	1,00	5.500,00	363,60
5.500	0,80	4.400,00	363,60
5.500	0,60	3.300,00	363,60
4.000	0,40	1.600,00	500,00
4.000	0,20	800,00	500,00
GESAMTSUMME 56.797		GESAMTSUMME 280.000	GESAMTSUMME 35,21

Gewinnverteilungsplan pro Bündel von 2.000.000 ausgegebenen virtuellen Sublosen (roten Blöcke) von € 0,50

ANZAHL GEWINNE	BETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GESAMTBETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GEWINNCHANCE VON 1:
1	10.000,00	10.000,00	2.000.000,00
4	500,00	2.000,00	500.000,00
60	400,00	24.000,00	33.333,30
10	375,00	3.750,00	200.000,00
150	300,00	45.000,00	13.333,30
63	250,00	15.750,00	31.746,00
375	200,00	75.000,00	5.333,30
150	150,00	22.500,00	13.333,30
490	100,00	49.000,00	4.081,60
480	75,00	36.000,00	4.166,70
1.438	50,00	71.900,00	1.390,80
1.576	37,50	59.100,00	1.269,00
2.500	25,00	62.500,00	800,00
2.000	15,00	30.000,00	1.000,00
6.000	10,00	60.000,00	333,30
6.000	7,50	45.000,00	333,30
5.500	5,00	27.500,00	363,60
5.500	4,00	22.000,00	363,60
5.500	2,50	13.750,00	363,60
5.500	2,00	11.000,00	363,60
5.500	1,50	8.250,00	363,60
4.000	1,00	4.000,00	500,00
4.000	0,50	2.000,00	500,00
GESAMTSUMME 56.797		GESAMTSUMME 700.000	GESAMTSUMME 35,21

Für zusätzliche Bündel: siehe Art. 10 KE 10.07.2012 zur Festlegung der allgemeinen Teilnahmebedingungen an den öffentlichen Instantlotterien, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft. Der in Art. 10, Absatz 1, Punkt 3 definierte Prozentsatz ist auf 25 % festgelegt (Beschluss des Leitungsausschusses der Nationallotterie vom 14.03.2012).

Spielmechanismus

Zunächst wählt der Spieler die Anzahl der roten Blöcke, die im „Gewinnzahlen-Spielbereich“ erscheinen. In diesem Spiel hat der Spieler lediglich die Wahl zwischen einer Gruppe von 4, 9 oder 15 roten Blöcken. Nach dem Aufdecken erscheint unter jedem roten Block eine Zahl oder ein Symbol. Der Spieler bestimmt auch einen Einsatz pro rotem Block: 0,05 €, 0,10 €, 0,20 € oder 0,50 €. Abhängig vom Einsatz gilt ein anderer Gewinnplan (siehe oben). Anschließend kann der Spieler das Spiel kaufen. Der Gesamteinsatz ergibt sich aus der Multiplikation des gewählten Einsatzes mit der gewählten Anzahl roter Blöcke. Während des Spiels kann der Einsatz nicht mehr geändert werden. Für jeden Einsatz sind die Spielregeln im Verhältnis zu der gewählten Anzahl roter Blöcke gleich.

Das virtuelle Los enthält ein Hauptspiel und drei versteckte Extra-Spiele, die in einem bestimmten Fall erscheinen können.

Das Hauptspiel besteht aus zwei Spielbereichen, dem „Ihre-Zahlen-Spielbereich“, in dem die aufzudeckenden Zahlen durch goldene Blöcke dargestellt werden, und dem „Gewinnzahlen-Spielbereich“, in dem die aufzudeckenden Zahlen oder Symbole durch rote Blöcke dargestellt werden.

Der Spieler muss die 5 goldenen Blöcke im „Ihre-Zahlen-Spielbereich“ und die 4, 9 oder 15 roten Blöcke im „Gewinnzahlen-Spielbereich“ aufdecken. Wenn eine „Ihrer Zahlen“ mit einer der „Gewinnzahlen“ übereinstimmt, dann wird der mit dieser Zahl übereinstimmende Gewinnbetrag zugewiesen. Dies wird als „gewinnendes Paar“ bezeichnet. Die gleiche Zahl kann mehrmals im „Gewinnzahlen-Spielbereich“ erscheinen.

Deckt der Spieler anstelle einer Zahl im „Gewinnzahlen-Spielbereich“ ein gelbes, blaues oder rotes „Pharao“-Symbol auf, erscheint jeweils das gelbe, blaue oder rote Extra-Spiel. Im „Gewinnzahlen-Spielbereich“ können gleichzeitig mehrere gelbe, blaue oder rote „Pharao“-Symbole erscheinen.

In diesem Extra-Spiel muss der Spieler das Rad, das eine Reihe von Gewinnbeträgen enthält, drehen, indem er den Knopf aktiviert. Wenn das Fenster des Rads einen Gewinnbetrag anzeigt, dann wird dieser Gewinnbetrag zugewiesen. Im roten Extra-Spiel befinden sich auf dem Rad im Durchschnitt kleinere Gewinnbeträge als auf dem Rad des blauen und gelben Extra-Spiels. Im blauen Extra-Spiel befinden sich auf dem Rad im Durchschnitt kleinere Gewinnbeträge als auf dem Rad des gelben Extra-Spiels.

Es ist möglich, dass mehrere Gewinnbeträge zugewiesen werden, wobei diese Gewinnbeträge dann kumuliert werden.

Ein gewinnendes Paar im Hauptspiel oder ein in einem Extra-Spiel zugewiesener Gewinnbetrag verleiht Anrecht auf einen einzigen Gewinnbetrag entsprechend dem Gewinnverteilungsplan.

Wenn im Hauptspiel kein „gewinnendes Paar“ aufgedeckt wurde und im gelben, blauen oder roten Extra-Spiel das Fenster des Rads keinen Gewinnbetrag anzeigt, ist das Los immer eine Niete.

Alle im Spiel mitgeteilten Gewinne sind nur Richtwerte und werden vorbehaltlich der Bestätigung in der Spielübersicht des Spielkontos mitgeteilt.

Kenntnisnahme der Spielregeln

Bevor der Spieler teilnehmen kann, muss er die Spielregeln lesen und ihnen zustimmen/zugestimmt haben. Der Spieler wird aufgefordert, den Spielregeln zuzustimmen:

- wenn es seine erste Spielteilnahme an diesem Spiel betrifft;
- wenn die Spielregeln dieses Spiels nach einer vorherigen Spielteilnahme des Spielers geändert wurden.