

PRINZIP EINES INSTANT-SPIELS

Jedes Instant-Spiel (virtuelles Los oder Spiel) hat eine einmalige Transaktionsnummer, die auf dem Instant-Spiel vermerkt ist und ein gespieltes Instant-Spiel kennzeichnet, sobald der Spieler den Kauf dieses Instant-Spiels bestätigt hat. Die Transaktionsnummer wird in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem gespeichert. Ob ein bestimmtes Los aus dem Gewinnverteilungsplan einer bestimmten Transaktionsnummer zugeteilt wird, bestimmt ein Zufallsgenerator in dem Augenblick, in dem der Spieler den Kauf bestätigt und somit eine Transaktionsnummer erstellt wird. Einem Instant-Spiel kann nur dann ein bestimmtes Los zugeteilt werden, wenn die Transaktionsnummer dieses Instant-Spiels in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem als solche gespeichert ist. Wie eine Transaktionsnummer eines Instant-Spiels in dem besagten Informatiksystem gespeichert ist (ob Gewinn oder nicht und ob ein bestimmter Gewinnbetrag gemäß Gewinnverteilungsplan zugeteilt ist), kann der Spieler nach Abschluss des Instant-Spiels in der Spielübersicht seines Spielkontos sehen.

Der Spielmechanismus (Szenario) des Instant-Spiels ist nur eine virtuelle Wiedergabe, die mit der gegebenenfalls erfolgten Zuteilung eines bestimmten Loses zu einer im Informatiksystem gespeicherten Transaktionsnummer übereinstimmt. Die Nationallotterie unternimmt alle Schritte, um die Übereinstimmung dieser virtuellen Wiedergabe mit den Daten im Informatiksystem zu gewährleisten. Ausschlaggebend für die Zuteilung oder Nichtzuteilung eines Loses sind allerdings die Daten, die mit einer Transaktionsnummer verknüpft sind, welche in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem gespeichert sind.

SPIELREGELN RENN KARNICKEL RENN

Gesetzesgrundlage

- Gesetz vom 19. April 2002 zur Rationalisierung des Betriebs und der Verwaltung der Nationallotterie (Art. 3 § 1 Absatz 1, Art. 6 § 1 Punkt 1 und Art. 11 § 1 Absatz 1);
- Königlicher Erlass vom 24.11.2009 zur Festlegung der allgemeinen Bedingungen für die Teilnahme an den öffentlichen Lotterien und Wettbewerben, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft;
- Königlicher Erlass vom 10.07.2012 zur Festlegung der allgemeinen Bedingungen für die Teilnahme an den öffentlichen Instantlotterien, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft;
- Beschluss Leitungsausschusses der Nationallotterie vom 14.03.2012 und 21.09.2016.

Preis pro Spielteilnahme

3 EUR

Gewinnverteilungsplan pro Bündel von 1.200.000 ausgegebener virtueller Lose

ANZAHL GEWINNE	BETRAG DER GEWINNE	GESAMTBETRAG DER GEWINNE	1 GEWINNCHANCE VON EINS ZU
1	€ 50.000	€ 50.000	1.200.000
15	€ 2.000	€ 30.000	80.000
50	€ 200	€ 10.000	24.000
400	€ 25	€ 10.000	3.000
6.800	€ 15	€ 102.000	176,47
5.000	€ 13	€ 65.000	240
16.000	€ 10	€ 160.000	75
67.500	€ 8	€ 540.000	17,78
140.000	€ 5	€ 700.000	8,57
310.000	€ 3	€ 930.000	3,87
GESAMTSUMME 545.766		GESAMTSUMME € 2.597.000	GESAMTSUMME 2,20

Für zusätzliche Bündel: siehe Art. 10 K.E. 10.07.2012 zur Festlegung der allgemeinen Bedingungen für die Teilnahme an den öffentlichen Instantlotterien, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft. Der in Art. 10 Absatz 1 Punkt 3 definierte Prozentsatz wird auf 25% festgelegt (Beschluss des Leitungsausschusses der Nationallotterie vom 14.03.2012).

Spielmechanismus

Das virtuelle Los weist eine verborgene Extra-Zone sowie fünf gesondert angeordnete Spielzonen auf, die je ein Spielbrett bilden, bestehend aus fünf Spielfeldern, die alle eine eigene Farbe und ein eigenes Karnickel aufweisen.

Der Spieler verfügt über 7 Würfel mit einem Würfelpaar, um entweder das Karnickel in seiner Spielzone vorwärts zu bewegen oder Symbole zu sammeln, die es ermöglichen, die Extra-Zone zu öffnen. Die beiden Würfel weisen je folgende Merkmale auf: 5 der 6 Flächen haben je eine Farbe, die mit einer der fünf Spielzonen übereinstimmt und die bewirken, dass sich das einem Spielfeld zugeordnete Karnickel in der zugeordneten Spielzone vorwärts bewegt, die sechste Fläche zeigt das Symbol einer Möhre.

Um die Extra-Zone öffnen zu können muss der Spieler während der 7 Würfelwürfe zwei Mal das Symbol der Möhre geworfen haben. Gegebenenfalls wählt der Spieler in der aufgedeckten Extra-Zone eines der drei Spielfelder. Das gewählte Spielfeld wird aufgedeckt und entweder wird ein Karnickel in seiner Spielzone vorwärts bewegt oder es gibt ein Hinweis darauf, dass ein Gewinnbetrag zugeteilt wurde, vorbehaltlich der Bestätigung in der Spielübersicht des Spielkontos.

Zu Beginn einer Spielteilnahme befindet sich jedes Karnickel vor dem ersten Spielfeld. Wenn eines oder mehrere Karnickel das letzte Spielfeld ihrer Spielzone (das Feld "Gewinn") erreichen, so ist dies ein Hinweis darauf, dass der (die) aufgedeckte(n) zugeordnete(n) Gewinnbetrag (Gewinnbeträge), in arabischen Zahlen geschrieben, zugeteilt wird (werden), vorbehaltlich der Bestätigung in der Spielübersicht des Spielkontos. Am Ende einer Spielteilnahme wird immer das letzte Spielfeld (das Feld "Gewinn") jeder Spielzone aufgedeckt, wenn der Spieler dies noch nicht selbst gemacht hat.

Ein virtuelles Los ist nur gewinnend, vorbehaltlich der Bestätigung in der Spielübersicht des Spielkontos, wenn:

- es entweder eine Extra-Zone enthält, die ein Hinweis gibt, dass ein Gewinnbetrag zugeteilt wurde;
- oder es eine Extra-Zone und eine gewinnende Spielzone enthält, die je ein Hinweis geben, dass ein Gewinnbetrag zugeteilt wurde. Gegebenenfalls werden die gewährten Gewinnbeträge summiert;
- es entweder eine gewinnende Spielzone enthält, die ein Hinweis gibt, dass ein Gewinnbetrag zugeteilt wurde;
- oder zwei gewinnende Spielzonen enthält, die je ein Hinweis geben, dass ein Gewinnbetrag zugeteilt wurde. Gegebenenfalls werden die gewährten Gewinnbeträge summiert.

Kenntnisnahme der Spielregeln

Bevor der Spieler teilnehmen kann, muss er die Spielregeln zur Kenntnis nehmen und ihnen zustimmen/zugestimmt haben. Der Spieler wird aufgefordert, den Spielregeln zuzustimmen:

- wenn es seine erste Spielteilnahme an diesem Spiel betrifft;
- wenn die Spielregeln von diesem Spiel nach einer vorherigen Spielteilnahme des Spielers geändert wurden.