

PRINZIP EINES INSTANT-SPIELS

Jedes Instant-Spiel (virtuelles Los oder Spiel) hat eine einmalige Transaktionsnummer, die in der Spielübersicht des Spielkontos vermerkt ist und ein gespieltes Instant-Spiel kennzeichnet, sobald der Spieler den Kauf dieses Instant-Spiels bestätigt hat. Die Transaktionsnummer wird in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem gespeichert. Ob ein bestimmtes Los aus dem Gewinnverteilungsplan einer bestimmten Transaktionsnummer zugeteilt wird, bestimmt ein Zufallsgenerator in dem Augenblick, in dem der Spieler den Kauf bestätigt und somit eine Transaktionsnummer erstellt wird. Einem Instant-Spiel kann nur dann ein bestimmtes Los zugeteilt werden, wenn die Transaktionsnummer dieses Instant-Spiels in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem als solche gespeichert ist. Wie eine Transaktionsnummer eines Instant-Spiels in dem besagten Informatiksystem gespeichert ist (ob Gewinn oder nicht und ob ein bestimmter Gewinnbetrag gemäß Gewinnverteilungsplan zugeteilt ist), kann der Spieler nach Abschluss des Instant-Spiels in der Spielübersicht seines Spielkontos sehen.

Der Spielmechanismus (Szenario) des Instant-Spiels ist nur eine virtuelle Wiedergabe, die mit der gegebenenfalls erfolgten Zuteilung eines bestimmten Loses zu einer im Informatiksystem gespeicherten Transaktionsnummer übereinstimmt. Die Nationallotterie unternimmt alle Schritte, um die Übereinstimmung dieser virtuellen Wiedergabe mit den Daten im Informatiksystem zu gewährleisten. Ausschlaggebend für die Zuteilung oder Nichtzuteilung eines Loses sind allerdings die Spieldaten, die mit einer Transaktionsnummer verknüpft sind, welche in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem gespeichert sind.

SPIELREGELN SUPER GEMS – € 0,50 - € 1 - € 2 - € 5 - € 10

Gesetzesgrundlage

- Gesetz vom 19.04.2002 zur Rationalisierung des Betriebs und der Verwaltung der Nationallotterie (Art. 3, § 1, Absatz 1, Art. 6, § 1, Punkt 1, und Art. 11, § 1, Absatz 1);
- Königlicher Erlass vom 24. November 2009 zur Festlegung der allgemeinen Teilnahmebedingungen an den öffentlichen Lotterien und Wettbewerben, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft;
- Königlicher Erlass vom 10. Juli 2012 zur Festlegung der allgemeinen Teilnahmebedingungen an den öffentlichen Instantlotterien, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft;
- Beschluss des Leitungsausschusses der Nationallotterie vom 14.03.2012 und 26.08.2020.

Preis pro Spielteilnahme

€ 0,50 - 1 - 2 - 5 - 10

Gewinnverteilungsplan pro Bündel von 2.000.000 ausgegebenen virtuellen Losen von € 0,50

ANZAHL GEWINNE	BETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GESAMTBETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GEWINNCHANCE VON 1:
1	10.000,00	10.000,00	2.000.000,00
2	500,00	1.000,00	1.000.000,00
5	50,00	250,00	400.000,00
200	25,00	5.000,00	10.000,00
500	15,00	7.500,00	4.000,00
2.450	10,00	24.500,00	816,33
3.250	7,50	24.375,00	615,38
6.200	5,50	34.100,00	322,58
11.750	5,00	58.750,00	170,21
2.200	4,50	9.900,00	909,09
12.500	4,00	50.000,00	160,00
10.200	2,50	25.500,00	196,08
8.000	2,25	18.000,00	250,00
5.000	2,00	10.000,00	400,00
27.000	1,50	40.500,00	74,07
62.000	1,25	77.500,00	32,26
80.500	1,00	80.500,00	24,84
170.000	0,75	127.500,00	11,76
190.250	0,50	95.125,00	10,51
GESAMTSUMME 592.008		GESAMTSUMME 700.000	GESAMTSUMME 3,38

Gewinnverteilungsplan pro Bündel von 2.000.000 ausgegebenen virtuellen Losen von € 1

ANZAHL	BETRAG DER GEWINNE	GESAMTBETRAG DER GEWINNE	GEWINNCHANCE VON 1:
--------	--------------------	--------------------------	---------------------

GEWINNE	(in Euro)	(in Euro)	
1	20.000,00	20.000,00	2.000.000,00
2	1.000,00	2.000,00	1.000.000,00
5	100,00	500,00	400.000,00
200	50,00	10.000,00	10.000,00
500	30,00	15.000,00	4.000,00
2.450	20,00	49.000,00	816,33
3.250	15,00	48.750,00	615,38
6.200	11,00	68.200,00	322,58
11.750	10,00	117.500,00	170,21
2.200	9,00	19.800,00	909,09
12.500	8,00	100.000,00	160,00
10.200	5,00	51.000,00	196,08
8.000	4,50	36.000,00	250,00
5.000	4,00	20.000,00	400,00
27.000	3,00	81.000,00	74,07
62.000	2,50	155.000,00	32,26
80.500	2,00	161.000,00	24,84
170.000	1,50	255.000,00	11,76
190.250	1,00	190.250,00	10,51
GESAMTSUMME 592.008		GESAMTSUMME 1.400.000	GESAMTSUMME 3,38

Gewinnverteilungsplan pro Bündel von 2.000.000 ausgegebenen virtuellen Losen von € 2

ANZAHL GEWINNE	BETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GESAMTBETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GEWINNCHANCE VON 1:
1	40.000,00	40.000,00	2.000.000,00
2	2.000,00	4.000,00	1.000.000,00
5	200,00	1.000,00	400.000,00
200	100,00	20.000,00	10.000,00
500	60,00	30.000,00	4.000,00
2.450	40,00	98.000,00	816,33
3.250	30,00	97.500,00	615,38
6.200	22,00	136.400,00	322,58
11.750	20,00	235.000,00	170,21
2.200	18,00	39.600,00	909,09
12.500	16,00	200.000,00	160,00
10.200	10,00	102.000,00	196,08
8.000	9,00	72.000,00	250,00
5.000	8,00	40.000,00	400,00
27.000	6,00	162.000,00	74,07
62.000	5,00	310.000,00	32,26
80.500	4,00	322.000,00	24,84
170.000	3,00	510.000,00	11,76
190.250	2,00	380.500,00	10,51
GESAMTSUMME 592.008		GESAMTSUMME 2.800.000	GESAMTSUMME 3,38

Gewinnverteilungsplan pro Bündel von 2.000.000 ausgegebenen virtuellen Losen von € 5

ANZAHL GEWINNE	BETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GESAMTBETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GEWINNCHANCE VON 1:
1	100.000,00	100.000,00	2.000.000,00
2	5.000,00	10.000,00	1.000.000,00
5	500,00	2.500,00	400.000,00
200	250,00	50.000,00	10.000,00
500	150,00	75.000,00	4.000,00
2.450	100,00	245.000,00	816,33
3.250	75,00	243.750,00	615,38
6.200	55,00	341.000,00	322,58
11.750	50,00	587.500,00	170,21
2.200	45,00	99.000,00	909,09
12.500	40,00	500.000,00	160,00
10.200	25,00	255.000,00	196,08
8.000	22,50	180.000,00	250,00

5.000	20,00	100.000,00	400,00
27.000	15,00	405.000,00	74,07
62.000	12,50	775.000,00	32,26
80.500	10,00	805.000,00	24,84
170.000	7,50	1.275.000,00	11,76
190.250	5,00	951.250,00	10,51
GESAMTSUMME 592.008		GESAMTSUMME 7.000.000	GESAMTSUMME 3,38

Gewinnverteilungsplan pro Bündel von 2.000.000 ausgegebenen virtuellen Losen von € 10

ANZAHL GEWINNE	BETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GESAMTBETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GEWINNCHANCE VON 1:
1	200.000,00	200.000,00	2.000.000,00
2	10.000,00	20.000,00	1.000.000,00
5	1.000,00	5.000,00	400.000,00
200	500,00	100.000,00	10.000,00
500	300,00	150.000,00	4.000,00
2.450	200,00	490.000,00	816,33
3.250	150,00	487.500,00	615,38
6.200	110,00	682.000,00	322,58
11.750	100,00	1.175.000,00	170,21
2.200	90,00	198.000,00	909,09
12.500	80,00	1.000.000,00	160,00
10.200	50,00	510.000,00	196,08
8.000	45,00	360.000,00	250,00
5.000	40,00	200.000,00	400,00
27.000	30,00	810.000,00	74,07
62.000	25,00	1.550.000,00	32,26
80.500	20,00	1.610.000,00	24,84
170.000	15,00	2.550.000,00	11,76
190.250	10,00	1.902.500,00	10,51
GESAMTSUMME 592.008		GESAMTSUMME 14.000.000	GESAMTSUMME 3,38

Für zusätzliche Bündel: siehe Art. 10 KE 10.07.2012 zur Festlegung der allgemeinen Teilnahmebedingungen an den öffentlichen Instantlotterien, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft. Der in Art. 10, Absatz 1, Punkt 3 definierte Prozentsatz ist auf 25 % festgelegt (Beschluss des Leitungsausschusses der Nationallotterie vom 14.03.2012).

Spielmechanismus

Der Spieler wählt zuerst einen Einsatz: 0,50 €, 1 €, 2 €, 5 € oder 10 €. Abhängig vom Einsatz gilt ein anderer Gewinnplan (siehe oben). Daraufhin kann er das Spiel kaufen. Während des Spiels kann der Einsatz nicht mehr geändert werden. Für jeden Einsatz sind die Spielregeln gleich.

Das virtuelle Los enthält ein Hauptspiel, ein verstecktes Spiel „Extra-Runden“ und zwei versteckte Extra-Spiele, die in einem bestimmten Fall erscheinen können.

Der Spielbereich des Hauptspiels besteht aus einem Spielfeld, das mit verschiedenfarbigen Edelsteinen sowie Steinen mit der Angabe „Extra-Runden“ gefüllt ist. Die Steine, die zu Beginn des Spiels das Spielfeld füllen, dürfen bei der Zuteilung eines Gewinnbetrags nicht berücksichtigt werden. Rechts neben dem Spielbereich befindet sich eine Schaltfläche, die Zugang zu einer Legende bietet. Die Legende gibt für jede Edelsteinfarbe die Anzahl der Edelsteine an, die zerstört werden muss, um einen Gewinnbetrag zu erhalten (von 5 bis 15), sowie den entsprechenden Multiplikator, der auf den Einsatz angewendet wird.

Der Spieler muss die Schaltfläche „Spielen“ einmal aktivieren, um neue Steine im Spielfeld anzuzeigen. Erscheint dann eine Gruppe von mindestens 5 identischen und angrenzenden Edelsteinen, werden diese Edelsteine zerstört. Je nach Anzahl und Farbe der zerstörten Edelsteine wird ein Multiplikator entsprechend der Legende auf den Einsatz angewendet. Das Produkt dieser Multiplikation bildet den zugeteilten Gewinnbetrag. Es wird nur der höchste angegebene Multiplikator angewendet.

Jede Gruppe zerstörter Edelsteine erscheint links vom Spielbereich unter Angabe des entsprechenden, gemäß der Legende berechneten Gewinnbetrags. Für jede zerstörte Gruppe von Edelsteinen wird ein Edelstein im Extra-Bereich angezeigt. Vom oberen Spielfeld aus werden die zerstörten Edelsteine durch zufällige neue Steine ersetzt.

Wenn keine Gruppe von mindestens 5 identischen und angrenzenden Edelsteinen mehr zerstört werden kann, endet das Spiel.

Wenn 3 angrenzende Steine mit der Angabe „Extra-Runden“ zerstört werden, erscheint das Spiel „Extra-Runden“, mit dem im Hauptspiel zusätzliche Runden erzielt werden können. In diesem Spiel wählt der Spieler eine der sechs Karten aus, um zu bestimmen, wie viele zusätzliche Runden er erhält. Die erhaltenen Extra-Runden werden automatisch gespielt. Das Spiel „Extra-Runden“ vergibt keinen Gewinnbetrag.

Wenn 6 Edelsteine im Extra-Bereich gesammelt wurden, d. h. 6 Edelsteingruppen in einer Runde zerstört wurden, kann der Spieler an einem Extra-Spiel teilnehmen. Er kann zwischen 2 Extra-Spielen wählen, die ihm vorgeschlagen werden.

Im Extra-Spiel „Karte“ muss der Spieler eine der zwei angebotenen Karten auswählen. Eine Karte enthält einen Gewinnbetrag, die andere die Angabe „Sammeln“. Jedes Mal, wenn der Spieler eine Karte mit einem Gewinnbetrag aufdeckt, wird diese durch eine andere Karte ersetzt. Das Spiel wird so lange fortgesetzt, bis der Spieler die „Sammeln“-Karte aufdeckt. Dann gewinnt der Spieler die Summe der auf den aufgedeckten Karten angegebenen Gewinnbeträge.

Im Extra-Spiel „Rad“ muss der Spieler das Rad drehen, indem er die Schaltfläche „Drehen“ aktiviert. Beim Stillstand des Rads wird der Gewinnbetrag zugeteilt, den der Feuerstein anzeigt. Anschließend muss der Spieler das Rad erneut drehen. Das Spiel endet, wenn der Feuerstein ein leeres Feld anzeigt. Dann gewinnt der Spieler die Summe der vom Feuerstein angegebenen Gewinnbeträge.

Es ist möglich, dass das Hauptspiel und/oder ein Extra-Spiel mehrere Gewinnbeträge zuweisen, wobei diese Gewinnbeträge dann kumuliert werden.

Ein Gewinnlos verleiht lediglich Anrecht auf einen einzigen Gewinnbetrag entsprechend dem Gewinnverteilungsplan.

Wenn im Hauptspiel keine einzige Gruppe von mindestens 5 identischen und angrenzenden Edelsteinen erschienen und zerstört wurde, im Extra-Spiel „Karte“ keine Karte mit einem Gewinnbetrag aufgedeckt wurde und im Extra-Spiel „Rad“ der Feuerstein des Rads keinen Gewinnbetrag angezeigt hat, ist das Los immer eine Niete.

Alle im Spiel mitgeteilten Gewinne sind nur Richtwerte und werden vorbehaltlich der Bestätigung in der Spielübersicht des Spielkontos mitgeteilt.

Kenntnisnahme der Spielregeln

Bevor der Spieler teilnehmen kann, muss er die Spielregeln lesen und ihnen zustimmen/zugestimmt haben. Der Spieler wird aufgefordert, den Spielregeln zuzustimmen:

- wenn es seine erste Spielteilnahme an diesem Spiel betrifft;
- wenn die Spielregeln dieses Spiels nach einer vorherigen Spielteilnahme des Spielers geändert wurden.